

```
#ifndef SocketH
#define SocketH

#include <iostream.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <string.h>
#include <netdb.h>
#include <unistd.h>

class Socket
{
    int descripteur;
    int port;
    char *adresse;
    char retour[10];
public:
    Socket(char *adresse, int port)
    {
        this->adresse = adresse;
        this->port = port;
        descripteur = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
        hostent *hote = gethostbyname(adresse);
        sockaddr_in serveur;
        serveur.sin_family = AF_INET;
        serveur.sin_port = htons(port);
        serveur.sin_addr.s_addr = ((in_addr *) (hote->h_addr))->s_addr;
        connect(descripteur, (sockaddr *)&serveur, sizeof(sockaddr_in));
    }

    void envoyer(char *message)
    {
        write(descripteur, message, strlen(message));
        write(descripteur, "\n", 1);
    }

    void recevoir(char *retour, int taille)
    {
        read(descripteur, retour, taille);
    }

    char* recevoir()
    {
        recevoir(retour, 10);
        return retour;
    }

    ~Socket() { close(descripteur); }
};

#endif
```