

```
#include <Socket.h>
#include <iostream.h>
#include <string.h>

int main()
{
    Socket barriere("172.20.3.77", 5588);
    const int codeSecret = 7485;
    int code = 0;
    char chiffre[3], nombre[5];

    // solliciter la saisie du code
    barriere.envoyer("Afficheur:clear");
    barriere.recevoir();
    barriere.envoyer("Afficheur:afficheMessages:Bonjour:Code ? ");
    barriere.recevoir();

    // récupérer le bon code secret
    do {
        // récupérer la saisie du code secret
        for (int i=0; i<4; i++) {
            // appui sur une touche quelconque du clavier ?
            barriere.envoyer("Clavier:toucheEnfoncée");
            strcpy(chiffre, barriere.recevoir());
            // récupérer le chiffre saisi
            nombre[i] = chiffre[0];
            // avertir l'automobiliste de la saisie d'un chiffre
            barriere.envoyer("Afficheur:afficheCaractere:#");
            barriere.recevoir();
        }
        code = atoi(nombre);
        // si le code est incorrect, avertir l'automobiliste
        if (code!=codeSecret) {
            barriere.envoyer("Afficheur:clear");
            barriere.recevoir();
            barriere.envoyer("Afficheur:afficheMessages:Code incorrect:Code ? ");
            barriere.recevoir();
        }
    }
    while (code!=codeSecret);

    // afficher un message précisant la bonne valeur du code
    barriere.envoyer("Afficheur:clear");
    barriere.recevoir();
    barriere.envoyer("Afficheur:afficheMessages:Code bon:Entrez...");
    barriere.recevoir();

    // clôturer la session cliente pour libérer les ressources du service
    barriere.envoyer("fin");
    barriere.recevoir();

    return 0;
}
```