

```
#include <Socket.h>
#include <iostream.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>

int main()
{
    Socket barriere("172.20.3.77", 5588);
    char saisie[80], chaine[80];
    // Avertissement
    cout << "Pour quitter le programme, tapez la commande 'fin'" << endl;

    do
    {
        // saisie de votre message côté client
        cout << "Votre message : ";
        cin.getline(saisie, 80);
        // contrôle de la longueur du message saisie
        if (strlen(saisie)>16)
        {
            cout << "Votre message est trop grand. Recommencez..." << endl;
            continue;
        }
        // afficher la première ligne
        barriere.envoyer("Afficheur:clear");
        barriere.recevoir();
        barriere.envoyer("Afficheur:affiche:3:0:Bienvenue");
        barriere.recevoir();
        // calcul de la position de début du texte sur la deuxième ligne
        int position = (16 - strlen(saisie)) / 2;
        // affichage en conséquence du message saisie
        sprintf(chaine, "Afficheur:affiche:%d:1:%s", position, saisie);
        barriere.envoyer(chaine);
        cout << barriere.recevoir() << endl;
    }
    while (strcmp(saisie, "fin")!=0);

    barriere.envoyer("fin");
    cout << barriere.recevoir() << " : programme terminé " << endl;
    return 0;
}
```