

```
#include <Socket.h>
#include <string.h>

int main()
{
    Socket barriere("172.20.3.77", 5588);
    bool entree = false, sortie = false;
    char premiere[17], deuxieme[17];
    char chaine[80];

    while (true) {
        // contrôler l'état des boucles pour connaître la position du véhicule
        barriere.envoyer("Barriere:isBoucleAmont");
        entree = strcmp(barriere.recevoir(), "entree") == 0;
        barriere.envoyer("Barriere:isBoucleAval");
        sortie = strcmp(barriere.recevoir(), "sortie") == 0;
        // formater l'affichage avant d'envoyer le résultat vers l'afficheur de la barrière
        strcpy(premiere, (entree ? "Entrer -->" : ""));
        strcpy(deuxieme, (sortie ? "<-- Sortir" : ""));
        sprintf(chaine, "Afficheur:afficheMessages:%s:%s", premiere, deuxieme);
        barriere.envoyer(chaine);
        barriere.recevoir();
    }

    return 0;
}
```