

```
/*
 * Fonctions spécifiques à la gestion du clavier de la borne d'accès
 */

#ifndef _CLAVIER_H
#define _CLAVIER_H

#include <Socket.h>
#include <string.h>
#include <afficheur.h>

// Permet de scanner le clavier physique et de récupérer le code de la touche enfoncée.
inline
int readClavier(Socket &barriere)
{
    barriere.envoyer("Clavier:readClavier");
    return atoi(barriere.recevoir());
}

// Cette méthode fait appel à la méthode readClavier(). Elle est bloquante.
// Elle attend qu'une touche soit effectivement enfoncée.
inline
int toucheEnfoncée(Socket &barriere)
{
    int touche;
    while ((touche = readClavier(barriere)) == -1);
    return touche;
}

// Contrôler la saisie du code de l'automobiliste (4 chiffres).
// Il doit correspondre au code secret passé en argument de la fonction
inline
bool codeBon(Socket &barriere, int codeSecret)
{
    int code = 0;
    for (int i=0; i<4; i++) {
        code *= 10;
        code += toucheEnfoncée(barriere);
        afficheCaractere(barriere, '#');
    }
    return code == codeSecret;
}

#endif
```