

```
#include "actions.h"
#include <unistd.h>
#include <QThread>

void Actions::run()
{
    const int RALENTI = 20;
    demarrerMoteur(MoteurA, RALENTI);
    demarrerMoteur(MoteurC, RALENTI);
    do { msleep(30); } while (!finDeCourse());
    arreterMoteur(MoteurA);
    arreterMoteur(MoteurC);
}
```