

```
/* Jeu :
 * L'ordinateur tire au sort un nombre mystère entre 1 et
 * une valeur fixée par le joueur. Le joueur, par la suite,
 * doit retrouver ce nombre mystère en proposant une série de valeurs.
 * À chaque valeur proposée, l'ordinateur indique si le nombre mystère
 * est supérieur ou inférieur à celui proposé.
 * Le joueur dispose de 10 essais au maximum.
 */

#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Déclaration des variables
    const int COUPS_MAXI = 10;
    int maxi;
    char continuer='n';

    // Demande du nombre limite supérieur
    cout << "Valeur limite maximale : ";
    cin >> maxi;

    // Faire plusieurs parties
    do {
        // Réinitialisation des variables pour chacune des parties
        int coups=1, nombre, mystere;

        // Génération aléatoire du nombre mystère
        mystere = rand() % maxi + 1;

        do {
            // Saisie du joueur pour chaque coup
            cout << "Votre proposition : ";
            cin >> nombre;

            // Évaluation du nombre saisi par rapport au nombre mystère
            if (nombre==mystere)
                cout << "Bravo ! Vous avez gagné en " << coups << " coups" << endl;
            else if (nombre<mystere)
                cout << "Inférieur au nombre mystère" << endl;
            else
                cout << "Supérieur au nombre mystère" << endl;

            coups++;
            // Dépassement du nombre de coups autorisé
            if (coups>COUPS_MAXI)
                cout << "ATTENTION! Votre nombre de coups est dépassé" << endl;
        }
        while (nombre!=mystere && coups<=COUPS_MAXI);

        // Demander au joueur s'il désire continuer
        cout << "Désirez-vous refaire une autre partie (o/n) ? ";
        cin >> continuer;
    }
    while(continuer=='o' || continuer=='O');

    cout << "Au revoir !" << endl;

    return 0;
}
```